

**UNIVERSITAS BINA NUSANTARA**

---

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA****SKRIPSI SARJANA KOMPUTER****SEMESTER GENAP TAHUN 2010/2011****PEMBUATAN GAME BERBASIS PUZZLE DENGAN JUDUL “BOMB PANIC –  
THE TERROR OF BIG TOOTH” DENGAN MENGGUNAKAN J2SE****Agung Prasetyo                      1100053235****Elly Efendi                              1100054162****Hendra Setiawan                      1100055165****Abstrak**

Tujuan dari skripsi ini adalah : untuk membuat *game puzzle* dengan kemasan dan *gameplay* yang berbeda, dan dimana dengan *game* ini dapat meningkatkan kreativitas *user*. Metodologi perancangan yang digunakan untuk skripsi ini adalah metode perancangan piranti lunak. Hasil dari skripsi ini yaitu sebuah game yang memiliki konsep yang berbeda dari yang sudah ada dan dapat menggali kreativitas *gamer*. *Game* ini memiliki judul *Bomb Panic–The Terror of Big Tooth*. Kesimpulan yang dapat ditarik dari penulisan skripsi ini adalah sebuah *game* yang menarik dan baik memiliki tampilan serta alur yang menarik dan berguna bagi *user* yang memainkannya.

**Kata Kunci :** *Game Puzzle, Game Strategi, Game Action, J2SE*